**Guía2. Desarrollo Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Resumen de avance proyecto APT | Se han completado casi todas las funcionalidades del Sprint 1 y se han mostrado al cliente, obteniendo su aprobación tanto visualmente como de funcionalidades.  Queda por desarrollar el sprint 2 con todas las HU restantes |
| Objetivos | Mejorar la estimación de tiempo y esfuerzo |
| Metodología | Scrum |
| Evidencias de avance |  |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Plan de Trabajo | | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| *En este apartado se aplican las competencias de programación de software y la de análisis y planificación de requerimientos informáticos.* | Implementar un sistema de gestión para el registro de nuevos alumnos. | Express.js, Node.js | 16 hrs | *Matías Torres*  *Cristopher Caro* | Si los datos de los alumnos no están correctamente registrados podría haber dificultades |  |  |
| *En esa tarea se aplican las competencias de programación de software y la de gestión de proyectos informáticos.* | Crear un módulo de administración de pagos. | Express.js, Node. | *16 hrs* | *Matías Torres* | La complejidad de este módulo sería idear una solución que permita la facilidad de registro. |  |  |
| *En esta tarea se aplicará la competencias análisis y desarrollo de BD y la de Arquitectura de software.* | Implementar una base de datos. | MySql | 36 hrs | *Adolfo Venegas*  *Cristopher Caro*  *Matias Torres* | El diseño de la base de datos es crucial, por lo que agregar funcionalidades extra, podría retrasar el tiempo de implementación |  |  |
| *En esta tarea se aplicará la competencias de gestión de proyectos informáticos y calidad software.* | Aplicar la metodología ágil SCRUM. | SBOK | 18 hrs | *Cristopher Caro* | Facilitará la forma de trabajo y priorización de las tareas del equipo. |  |  |
| *En esta tarea se aplicará la competencias de programación de software y desarrollo en experiencia de usuario(UX).* | Desarrollar un panel de administrativo para el personal de la academia | Express.js, Node. | 32 hrs | Matías Torres  Adolfo Venegas | Requisitos adicionales podrían aumentar el tiempo estimado |  |  |
| *En esta tarea se aplicará la competencias de programación de software y desarrollo de modelo de BD.* | Diseñar sistema de asistencias de alumnos. | Express.js, Node.js | 24 hrs | *Cristopher Caro, Matías Torres* | Requisitos adicionales podrían aumentar el tiempo estimado |  |  |

|  |
| --- |
| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |

|  |
| --- |
| Factores que facilitaron y dificultaron el desarrollo del proyecto:  **Los factores que han facilitado el desarrollo del proyecto en primer punto, la fácil comunicación con el cliente el cual nos ha mostrado su apoyo constante con las reuniones con él, sus ideas y aprobaciones de los artefactos que le hemos mostrado, además de una mejora en la comunicación y organización con el equipo de desarrollo en la asignación de tareas y la evidencia subida.**  **Los factores que han dificultado en el desarrollo del proyecto es que todavía no se ha llegado a un flujo de trabajo adecuado para lo que requiere el proyecto, en estos casos es la organización y estimación de tiempo y esfuerzo, para abordar esta problemático hemos realizado dia por medio reuniones constantes en el equipo de desarrollo en el cual se dejan los puntos a mejorar, a realizar y mostrar evidencia.** |

|  |
| --- |
| Actividades que se ajustaron y eliminaron:  **Hemos ajustado las fechas del Sprint 1 para intentar completar los artefactos, además se han eliminado dos historias de usuario del Sprint 1 moviéndolas al Sprint 2 porque mala estimación y falta de tiempo (Historia de usuario P16 Y P21).** |

|  |
| --- |
| Actividad que no hemos iniciado:  **No hemos realizo el Sprint 2 ya que todavía no es la fecha de inicio según acordado en el Sprint Planning.** |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)